**REPASO TEORICO**

Explica qué diferencia hay entre:

* Una función que **recibe parámetros y retorna un valor**,
* Una función que **no recibe parámetros ni retorna valor**.

Luego, indica un ejemplo de cada tipo en c#

**Métodos estáticos — (Verdadero o Falso)**

Indica si las siguientes afirmaciones son **Verdaderas (V)** o **Falsas (F)**. Justifica brevemente en caso de ser falso

1. Los métodos estáticos pueden acceder directamente a variables de una clase.
2. Los métodos estáticos tienen que tener un retorno de valor.
3. Es obligatorio crear un objeto de la clase para poder usar un método estático.
4. Los métodos estáticos son útiles cuando una acción no depende de los datos específicos de un objeto.

**3. Instrucción using**

* Explica qué función cumple la instrucción using en C#.

**4. Excepciones y control de excepciones (try, catch, finally)**

* ¿Qué es una excepción y por qué es importante controlarla?  
  ¿Qué propósito tiene el bloque finally? Da un ejemplo sencillo mostrando los tres bloques (try, catch, finally).

**5. Generación de números aleatorios y uso de matrices**

* Explica cómo se utiliza la clase Random para generar un número entero entre 1 y 100.
* ¿Qué diferencia hay entre un **array unidimensional** y uno **multidimensional**?